

REGLAS DE JUEGO

¡Importante! Hay dos tipos de desafíos en Smart Little Piggies: 24 sin lobo y 24 con un lobo. El libro incluido tiene dos portadas para mostrar estos desafíos separados. Además, asegúrate de que el tablero de juego está orientado correctamente antes de jugar, como se muestra en las imágenes.

POR EL DÍA: DESAFÍOS SOLO CON CERDITOS (LA PIEZA DEL LOBO NO SE UTILIZA):

El objeto de estos desafíos es colocar todas las piezas del puzzle en el tablero para que los cerditos seleccionados queden FUERA de sus casas.

- 1 Para configurar el juego, pon a los cerditos en el tablero de juego como se indica en el desafío seleccionado. A veces solo se usarán 1 o 2 cerditos, especialmente en los primeros desafíos; en estos casos, los cerditos restantes no serán necesarios.
- 2 Sitúa las 3 piezas del puzzle en el tablero de juego para que los cerditos estén jugando FUERA de las casas. No se puede cambiar la posición indicada de los cerditos.
- 3 Solo hay 1 solución. Puedes encontrarla en la parte posterior de cada desafío. Si un desafío solamente muestra 1 o 2 cerditos, 1 o 2 cuadrados quedarán vacíos en el tablero de juego.

POR LA NOCHE: DESAFÍOS CON EL LOBO:

El objeto de estos desafíos es situar las tres piezas del puzzle en el tablero para que las casas CUBRAN a los cerditos, ¡protegiéndoles del lobo.

- 1 Configura cada desafío situando a los cerditos y al lobo en el tablero de juego como se indica en el libro. Como antes, algunos desafíos no requieren a todos los cerditos.
- 2 Sitúa las 3 piezas del puzzle en el tablero de juego para que las casas queden sobre los cerditos, manteniéndoles seguros DENTRO. El lobo debería quedar fuera.
- 3 Solo hay 1 solución para cada desafío. Si un desafío solamente utiliza 1 o 2 cerditos, algunas casas quedarán vacías. Dos cuadrados del tablero fuera de las casas también quedarán vacías en cada desafío.

CONSEJOS PARA PADRES Y PROFESORES:

Aunque las soluciones puedan parecer obvias para un adulto, pueden ser bastante difíciles para los niños. Incluso configurar el juego puede ser un gran desafío para un niño de tres años. La mayoría de los niños necesitarán ayuda cuando comiencen a jugar al juego. Puedes animarles haciendo preguntas como:

- ¿Dónde crees que se puede poner esta pieza del puzzle?
- ¿Qué casa se colocaría sobre este cerdo?
- ¿Por qué crees que hay que poner esta pieza del puzzle aquí?

Si los niños siguen teniendo problemas con los desafíos, puede ser una buena idea comenzar recreando las soluciones que están en la parte posterior.

REGLAS DE JUEGO

¡Importante! Hay dos tipos de desafíos en Smart Little Piggies: 24 sin lobo y 24 con un lobo. El libro incluido tiene dos portadas para mostrar estos desafíos separados. Además, asegúrate de que el tablero de juego está orientado correctamente antes de jugar, como se muestra en las imágenes.

POR EL DÍA: DESAFÍOS SOLO CON CERDITOS (LA PIEZA DEL LOBO NO SE UTILIZA):

El objeto de estos desafíos es colocar todas las piezas del puzle en el tablero para que los cerditos seleccionados queden FUERA de sus casas.

- 1 Para configurar el juego, pon a los cerditos en el tablero de juego como se indica en el desafío seleccionado. A veces solo se usarán 1 o 2 cerditos, especialmente en los primeros desafíos; en estos casos, los cerditos restantes no serán necesarios.
- 2 Sitúa las 3 piezas del puzle en el tablero de juego para que los cerditos estén jugando FUERA de las casas. No se puede cambiar la posición indicada de los cerditos.
- 3 Solo hay 1 solución. Puedes encontrarla en la parte posterior de cada desafío. Si un desafío solamente muestra 1 o 2 cerditos, 1 o 2 cuadrados quedarán vacíos en el tablero de juego.

POR LA NOCHE: DESAFÍOS CON EL LOBO:

El objeto de estos desafíos es situar las tres piezas del puzle en el tablero para que las casas CUBRAN a los cerditos, ¡protegiéndoles del lobo.

- 1 Configura cada desafío situando a los cerditos y al lobo en el tablero de juego como se indica en el libro. Como antes, algunos desafíos no requieren a todos los cerditos.
- 2 Sitúa las 3 piezas del puzle en el tablero de juego para que las casas queden sobre los cerditos, manteniéndoles seguros DENTRO. El lobo debería quedar fuera.
- 3 Solo hay 1 solución para cada desafío. Si un desafío solamente utiliza 1 o 2 cerditos, algunas casas quedarán vacías. Dos cuadrados del tablero fuera de las casas también quedarán vacías en cada desafío.

CONSEJOS PARA PADRES Y PROFESORES:

Aunque las soluciones puedan parecer obvias para un adulto, pueden ser bastante difíciles para los niños. Incluso configurar el juego puede ser un gran desafío para un niño de tres años. La mayoría de los niños necesitarán ayuda cuando comiencen a jugar al juego. Puedes animarles haciendo preguntas como:

- ¿Dónde crees que se puede poner esta pieza del puzle?
- ¿Qué casa se colocaría sobre este cerdo?
- ¿Por qué crees que hay que poner esta pieza del puzle aquí?

Si los niños siguen teniendo problemas con los desafíos, puede ser una buena idea comenzar recreando las soluciones que están en la parte posterior.